



Renseignez vos réponses au jeu des vingt questions sur ce formulaire et notez-y des éléments à utiliser ultérieurement !
(Livre de Règles de La Légende des Cinq Anneaux, Chapitre 2 : Création de personnage, p. 41-95)

PARTIE I : IDENTITÉ (CLAN ET FAMILLE)

1. À QUEL CLAN APPARTIENT VOTRE PERSONNAGE ?
(p. 41)

AUGMENTATION D'ANNEAU (1)

AUGMENTATION DE COMPÉTENCE (1)



Statut

2. À QUELLE FAMILLE APPARTIENT VOTRE PERSONNAGE ?
(p. 49)

AUGMENTATION D'ANNEAU (1)

AUGMENTATIONS DE COMPÉTENCES (2)



Gloire

FORTUNE DE DÉPART :

PARTIE II : RÔLE ET ÉCOLE

3. QUELLE EST L'ÉCOLE DE VOTRE PERSONNAGE, ET QUEL RÔLE REMPLIT-ELLE ?
(p. 56)

AUGMENTATIONS D'ANNEAU (2)

AUGMENTATIONS DE COMPÉTENCE (3-5)



Honneur

TYPES DE TECHNIQUES ACCESSIBLES

KATAS ☐

KIHŌ ☐

INVOCATIONS ☐

RITUELS ☐

SHŪJI ☐

MAHŌ ☐

NINJUTSU ☐

TECHNIQUES DE DÉPART (2-5)

CAPACITÉ D'ÉCOLE

ÉQUIPEMENT DE DÉPART

4. DE QUELLE MANIÈRE VOTRE PERSONNAGE SE DÉMARQUE-T-IL AU SEIN DE SON ÉCOLE ?
(p. 88)

AUGMENTATION D'ANNEAU (1)

PARTIE III : HONNEUR ET GLOIRE

5. QUI EST LE SEIGNEUR DE VOTRE PERSONNAGE ET QUEL EST LE DEVOIR DE VOTRE PERSONNAGE ENVERS LUI ?
(CHOISISSEZ UN GIRI)
(P. 88)

6. QUE DÉSIRE VOTRE PERSONNAGE, ET EN QUOI CE DÉSIR RISQUE-T-IL DE L'EMPÊCHER D'ACCOMPLIR SON DEVOIR ?
(CHOISISSEZ UN NINJŌ)
(P. 90)

7. QUELLE RELATION VOTRE PERSONNAGE ENTRETIENT-IL
AVEC SON CLAN ?
(P. 91)

AUGMENTATION DE
COMPÉTENCE (1)

OU

AUGMENTATION DE
GLOIRE (+5)

8. QUE PENSE VOTRE PERSONNAGE DU BUSHIDO ?
(P. 91)

AUGMENTATION DE
COMPÉTENCE (1)

OU

AUGMENTATION
D'HONNEUR (+10)

PARTIE IV : FORCES ET FAIBLESSES

9. QUELLE EST À CE JOUR LA PLUS BELLE RÉUSSITE DE VOTRE PERSONNAGE ?
(P. 92)

APTITUDE (1)

10. QUEL EST LE FREIN PRINCIPAL DANS LA VIE DE VOTRE PERSONNAGE ?
(P. 92)

COUP DU SORT (1)

11. QUELLE ACTIVITÉ APAISE LE PLUS VOTRE PERSONNAGE ?
(P. 93)

PASSION (1)

12. QUELLE INQUIÉTUDE, CRAINTE OU MANIE TRACASSE LE PLUS VOTRE PERSONNAGE ?
(p. 93)

DÉFAILLANCE (1)

**13. DE QUI VOTRE PERSONNAGE A-T-IL LE PLUS APPRIS
AU COURS DE SA VIE ?**
(p. 93)

AUGMENTATION DE
COMPÉTENCE (1)

OU

AVANTAGE (1)

DÉSAVANTAGE (1)

PARTIE V : PERSONNALITÉ ET COMPORTEMENT

14. QUE REMARQUE-T-ON EN PREMIER CHEZ VOTRE PERSONNAGE ?
(p. 93)

PARTICULARITÉS

15. COMMENT VOTRE PERSONNAGE RÉAGIT-IL AUX SITUATIONS STRESSANTES ?
(p. 94)

**16. QUELLES RELATIONS VOTRE PERSONNAGE ENTRETIENT-IL AVEC DES FAMILLES,
DES ORGANISATIONS, DES TRADITIONS ET DES CLANS DIFFÉRENTS ?**
(p. 94)

OBJET
(RARETÉ INFÉRIEURE
OU ÉGALE À 7)

PARTIE VI : LIGNÉE ET FAMILLE

17. COMMENT LES PARENTS DE VOTRE PERSONNAGE LE DÉCRIRAIENT-ILS ?
(p. 95)

AUGMENTATION DE
COMPÉTENCE (1)

18. EN L'HONNEUR DE QUI VOTRE PERSONNAGE A-T-IL ÉTÉ PRÉNOMMÉ ?
(p. 95)

RÉSULTAT DU 1^{ER} D10

RÉSULTAT DU 2ND D10

HÉRITAGE DES SAMOURAÏS (RÉSULTAT)

19. QUEL EST LE PRÉNOM DE VOTRE PERSONNAGE ?
(p. 95)

PARTIE VII : MORT

20. COMMENT ENVISAGEZ-VOUS LA MORT DE VOTRE PERSONNAGE ?
(p. 95)